

Project 3

Dreampick

꿈을 기록하고 해석해,
행운의 숫자로 번역하는 글로벌 리추얼 서비스

개인 프로젝트 · 2026.01 출시

PERIOD : 2025.08 – 2026.01 (2026.01.02 출시)

MEMBER : 프로덕트 디자이너 1명 (본인), 개발자 1명

WORK : 기획 · 유저 리서치 · UX/UI 디자인 · 브랜딩 · AI 일러스트

숫자를 맞히는 게임에서, 꿈을 기록하는 리추얼로



꿈을 숫자로 바꾸는 사람들, 시장도 문화도 이미 존재한다

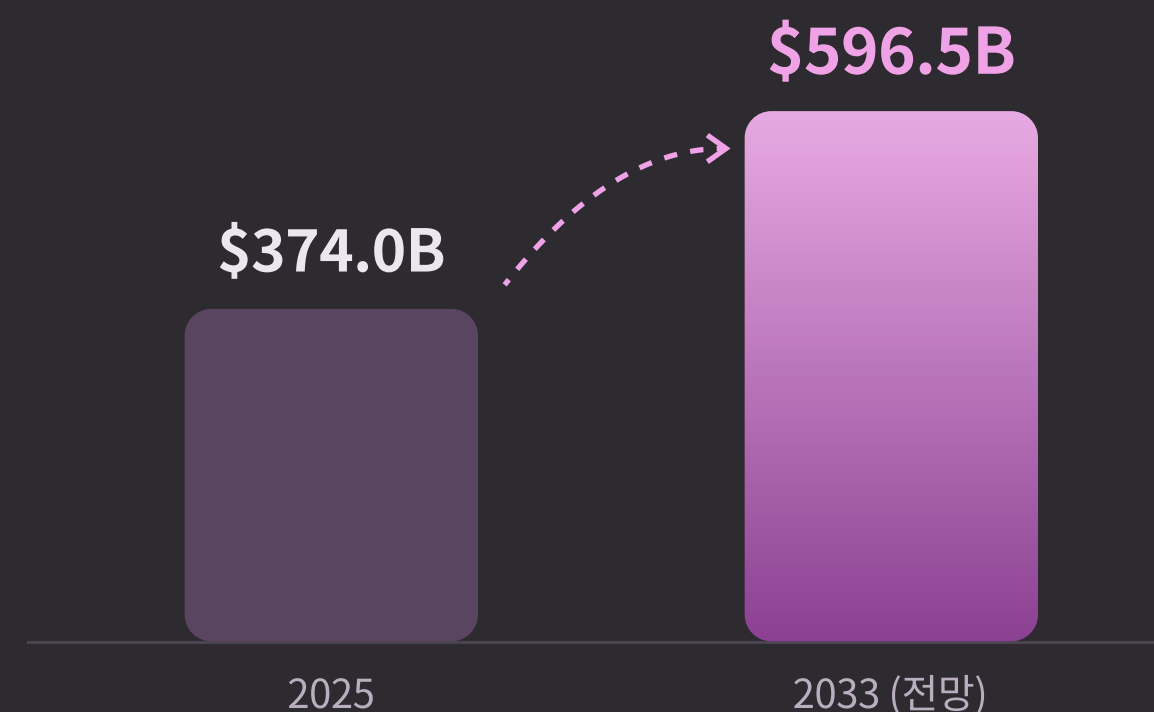
복권과 운세 앱은 모두 성장하고 있지만, 성장 속도는 '운을 해석해 주는' 운세 앱 쪽이 더 빠릅니다.

여러 문화권에는 꿈을 해석해 숫자로 바꾸는 행동이 이미 존재합니다.

그렇다면 사람들은 왜, 확률이 같은 줄 알면서도 꿈에서 숫자를 찾을까요?

글로벌 복권 시장 연 6.0% · 2026-33

이미 거대한 시장,
2033년까지 약 1.6배 성장 전망

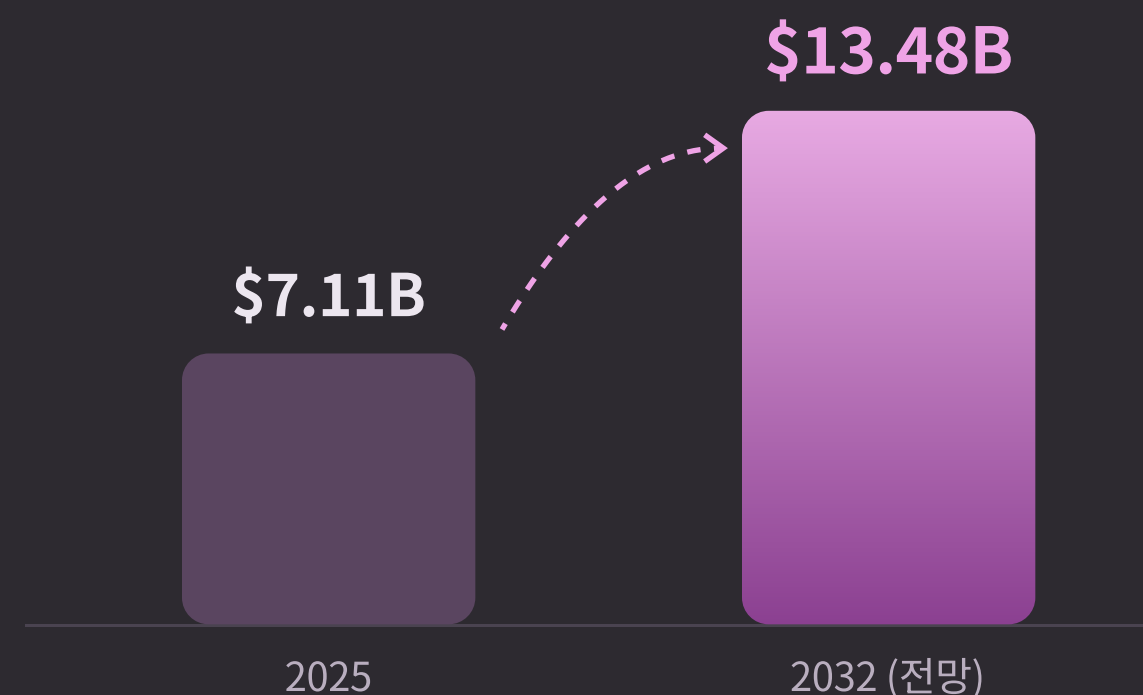


▶ 2025년 약 3,740억 달러 → 2033년 약 5,965억 달러

Grand View Research, Lottery Market Size, Share & Trends Analysis Report
2025 기준 · CAGR 2026-2033 · 단위: 십억 달러(USD)

운세·점술 앱 시장 연 8.44% · 2026-32

더 빠르게 크는 쪽은
'운을 해석해 주는' 앱

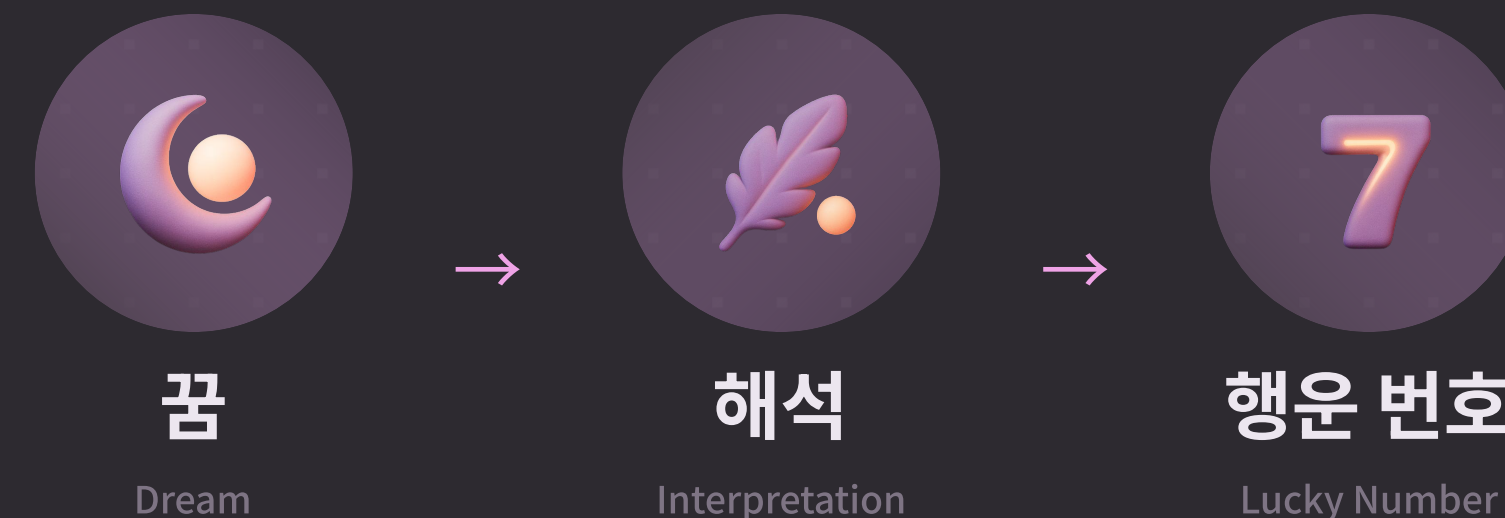


▶ 7년 만에 약 1.9배, 복권 시장보다 높은 성장률

MarkNtel Advisors, Astrology App Market Research Report: Forecast (2026-2032)
2026.07 발행 · CAGR 2026-2032 · 단위: 십억 달러(USD)

문화적 패턴

여러 문화권에서 반복되는
'꿈 → 해석 → 행운 번호'의 흐름



- ▶ 한국: 돼지꿈 · 용꿈 같은 길몽을 꾸면 복권을 사는 문화, '명당' 판매점에 줄 서는 행동
- ▶ 이탈리아: 스모르피아(La Smorfia), 꿈의 상징을 1~90 숫자로 바꿔 로또 번호로 쓰는 전통
- ▶ 전 세계적으로 꿈 → 해석 → 행운 번호의 흐름이 반복됨

인간은 왜 계속 뽑고 싶을까?

인간은 무작위성 속에서도 의미를 찾으려는 본능을 가지고 있습니다. 단순한 확률의 문제임에도, 인지 체계는 우연을 질서로 해석하며 만족을 얻습니다.

Dreampick은 이 심리를 이용하는 대신, 결과가 아닌 '해석하는 과정'에서 만족을 얻도록 설계하는 것을 목표로 했습니다.

1 의미 부여 심리

꿈은 메시지다

좋은 꿈을 꾸면
'오늘은 사야 할 것 같은' 기분이 든다

1등 당첨자가 꿈은 복권 구매 이유 TOP 3

- | | | |
|---|-------------------|-----|
| 1 | 재미 삼아, 즐거운 상상을 위해 | 25% |
| 2 | 큰 당첨금을 기대해서 | 20% |

3	좋은 꿈을 꾼서	꿈이 계기	16%
---	----------	-------	-----

조상 꿈 29%	동물 꿈 9%	재물 꿈 9%
----------	---------	---------

- ▶ 1등 당첨자가 꿈은 구매 이유 3위가 '좋은 꿈을 꾼서'였고, 10명 중 3명은 당첨 전에 조상 꿈을 꿴다고 기억했어요.
- ▶ "꿈을 꿴니까 이번엔 다르겠지" 하는 기대가 당첨에 대한 집착으로 이어지기 쉬움

DESIGN DIRECTION

결과보다 해석 자체를 콘텐츠로: 꿈의 상징과 감정을 풍부하게 풀어 주기

동행복권 · 기획재정부 복권위원회, 「2023년 로또 1등 당첨자 설문조사」 (2024.05 발표)

2 확률 착각

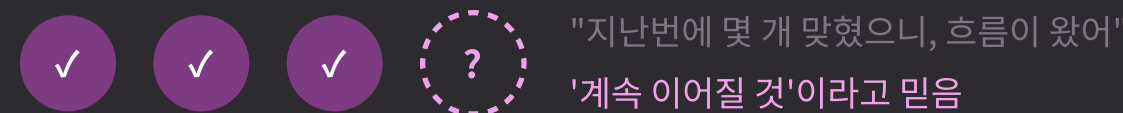
통제감의 착각

"확률은 같다는 건 알지만,
그래도 이번엔 내 선택이 더 근거 있어."

도박사의 오류



핫 핸드 오류



- ▶ 회차 분석이나 꿈 해석으로 "이번엔 맞힐 수 있다"고 믿는 경향
- ▶ 아시아권 참가자는 도박사의 오류에, 서구권 참가자는 핫 핸드 오류에 더 빠지는 경향 (Ji et al., 2015)

DESIGN DIRECTION

추천 번호가 당첨 확률을 바꾸지 않는다는 사실을 숨기지 않기

Clotfelter, C. T. & Cook, P. J. (1993). The "Gambler's Fallacy" in Lottery Play. Management Science, 39(12) · Ji, L. J. et al. (2015). Culture and Gambling Fallacies. SpringerPlus, 4, 510.

3 한 방 역전 심리

불황에 강한 소비

실업률 ↑ · 경기 침체 ↑ · 미래 불안 ↑
"한 번만 더 하면 될 텐데"

2025 청년(15~29세) 고용률

45.0%

전년 대비 -1.1%p, 3년째 하락
쉬웠음 청년 42만 명

2025 복권 판매액

7.6조 원

역대 최대
2024년 7.3조 → 2025년 7.6조

- ▶ 청년 고용률이 3년째 떨어지고 12월 실업률이 5년 만에 최고(4.1%)를 기록한 2025년, 복권 판매액은 역대 최대를 다시 경신했음

DESIGN DIRECTION

불안을 자극하지 않는 판단 없는 어조, 과몰입을 막는 하루 한 번의 리추얼

국가데이터처, 「2025년 12월 및 연간 고용동향」 (2026.01)
기획재정부 복권위원회, 2025년 복권 판매 실적 (2026.04)

꿈은 금방 잊히고, 번호는 막연하다

꿈을 꾸 순간부터 다시 앱을 찾기까지의 여정을 7단계로 정리했습니다.
감정이 가장 크게 떨어지는 지점은 '신뢰'(유입)와 '결과 확인 후 실망'이었고,
로또만 강조될수록 '또 도박' 같은 피로가 커진다는 점에서 Dreampick의 방향을 **당첨이 아닌 기록과 해석**으로 정했습니다.



숫자를 맞추는 대신, 꿈을 해석하는 리추얼

앞선 리서치에서 발견한 심리와 여정의 페인 포인트를 바탕으로, Dreampick의 경험 원칙 4가지를 정의했습니다.
Dreampick은 숫자의 무작위를 맞추려는 시도 대신, 꿈에서 출발한 감정과 의미를 차분히 해석하고 기록하게 만드는 리추얼 경험입니다.

01 Narrative

꿈을 기록하고 이야기로 남긴다

"오늘의 기록도
잘 마무리하셨어요."

FROM RESEARCH

꿈을 금방 잊어버림 (여정 1단계)

APPLIED TO

꿈 제목 자동 생성, 꿈 보관소 아카이브

02 Insight

무의식을 위트 있는 피드백으로

"이 장면이 유독 기억나는
이유가 있을까요?"

FROM RESEARCH

추상적인 해석은 피로감, 번호가 왜 나왔는지 모름 (여정 4단계)

APPLIED TO

한 줄 요약 + 상세 해석, 상징 기반 번호 설명

03 Ritual

확률 게임이 아닌 의미 있는 행위로

"오늘의 리추얼 완료!
내일의 운을 위해 아껴두세요."

FROM RESEARCH

확률 착각, 한 방 역전 심리 (심리 2·3)

APPLIED TO

하루를 마무리하는 해석 흐름, 완료 메시지

04 Calm

부드럽고 판단 없는 어조

"당신은 오늘 어떤 감정을
느꼈나요?"

FROM RESEARCH

로또만 강조되면 '또 도박' 같은 피로 (여정 7단계)

APPLIED TO

성공·실패를 강조하지 않는 색상과 애니메이션

PROJECT GOALS

01

다시 돌아와 기록하는가

7일 안에 두 번째 꿈을 남긴 사용자 비율

원칙 · Narrative · Ritual

02

해석을 끝까지 읽는가

해석 리포트를 마지막까지 내려 본 비율

원칙 · Insight

03

결과를 본 뒤에도 남는가

결과 확인 후 꿈 보관소로 넘어간 비율

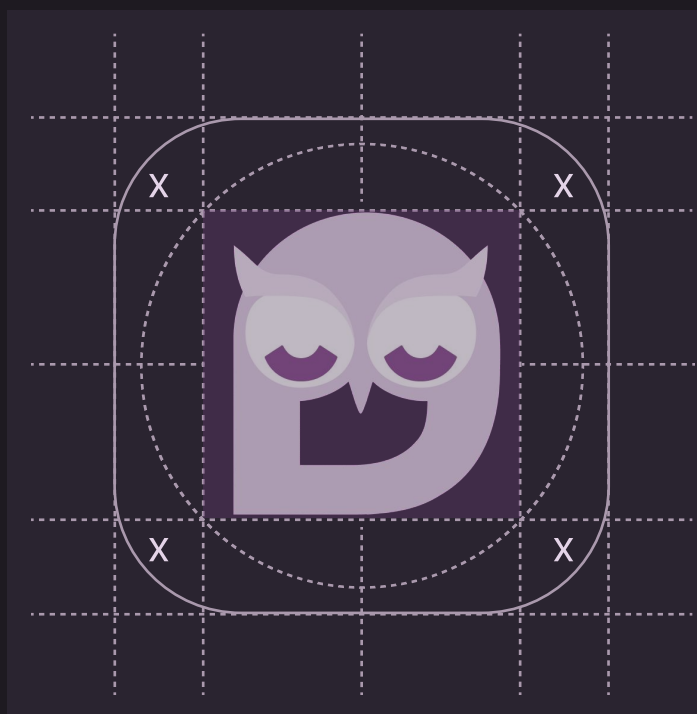
원칙 · Calm

판단하지 않는 수호자, 꿈을 기록하는 올빼미

올빼미는 꿈과 기억을 기록하는 수호자입니다. 맞고 틀림을 판단하지 않고, 사용자의 이야기를 조용히 쌓아 둡니다.

심볼의 D는 Dream · Diary · Dreampick을 상징하며, 꿈에서 발견한 작은 메시지를 전한다는 Dream + Pick의 의미를 담았습니다.

Clear Space



Product Icon



Logotype

Dreampick



Color Palette

밤하늘과 꿈의 경계를 닮은 퍼플 톤으로, 신비로움과 차분함을 함께 전달합니다.

Dreampick
Light Purple

#7D3C82
RGB 125 60 130

Dreampick
Deep Purple

#552A59
RGB 85 42 89

Dreampick
Black

#1B141E
RGB 27 20 30

Hex #552A59

Hex #4E2E52

Hex #46304C

Hex #3F3244

Hex #322734

Hex #251B24

Hex #1D161E

Hex #1B141E

Hex #E4D4E8

Hex #120B14

Typeface

'꿈을 믿게 만드는 논리'와 '논리를 부드럽게 만드는 감성'을 함께 설계한 소입

한글 · UI 본문

가

Pretendard

가나다라마바사아자차카타파하
꿈과 확률의 단어 드림픽
가독성, 디지털 UI에 최적화

영문 · 로고 · 숫자

Aa

Montserrat

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789
라틴 기반, 글로벌 톤

중문 · 다국어 확장

梦

Source Han Sans

天地山水日月星辰
梦与概率的语言 梦选
같은 톤으로 다국어 확장

발견, 탐험, 해석의 세계관 구축

꿈과 행운을 잇는 여정을 시각적으로 표현하기 위해 고유의 3D 오브젝트와 환경 그래픽을 만들었습니다.
각 요소는 발견 · 탐험 · 해석의 의미를 담고, 카피라이팅과 함께 온보딩 전반에 일관된 세계관을 전달합니다.



발견하고 싶은 것은
무엇인가요?

작은 장면에도 큰 지혜가 담겨있어요



Letter



Compass



Key



Badge 1



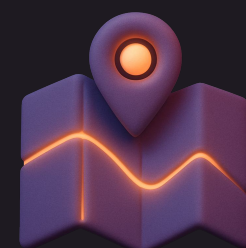
Badge 2



Badge 3



Feather



Dream Map



Dream Book



Moon



Guide Owl



Nest



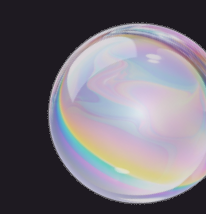
Cloud



Mystery Ball



Clover



Number Ball

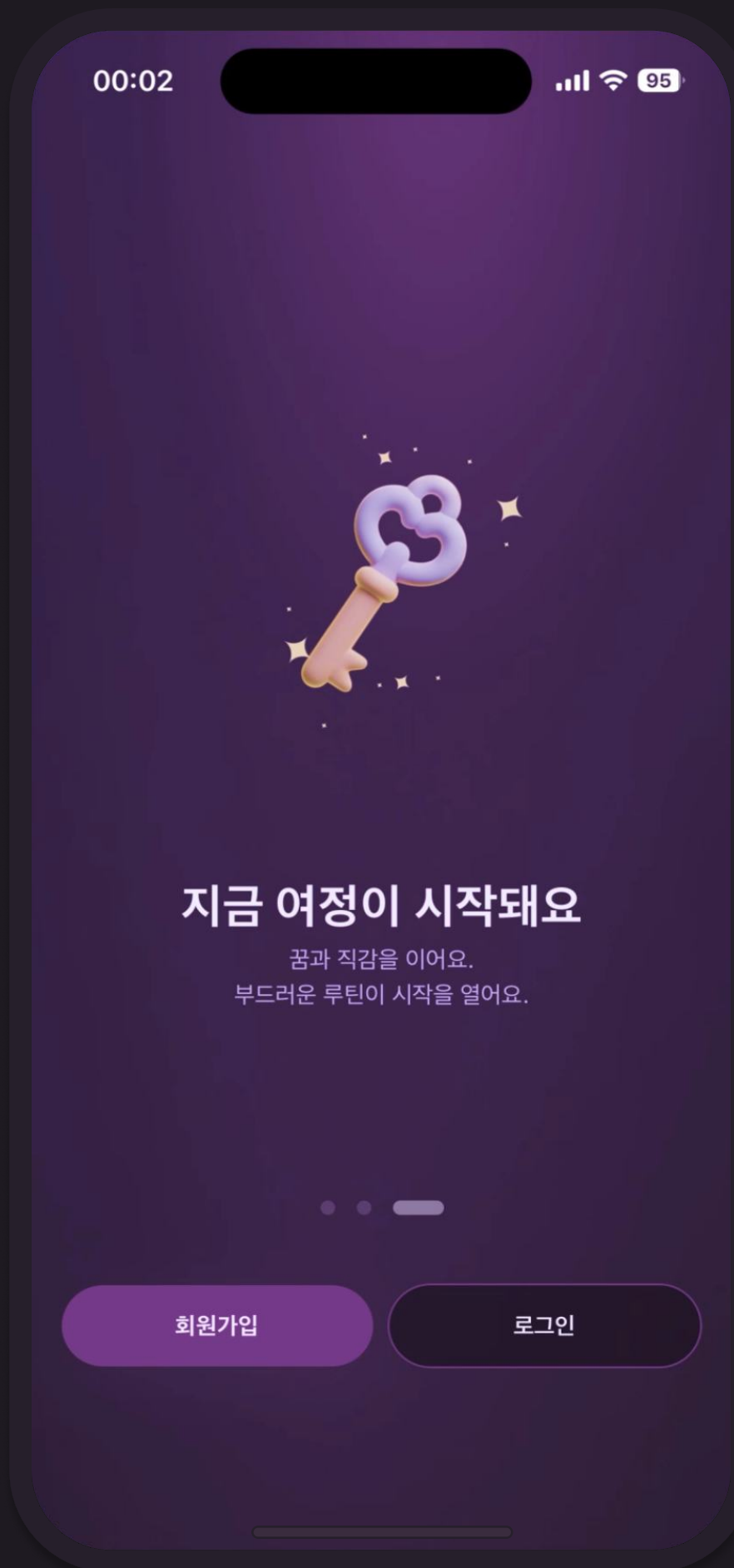
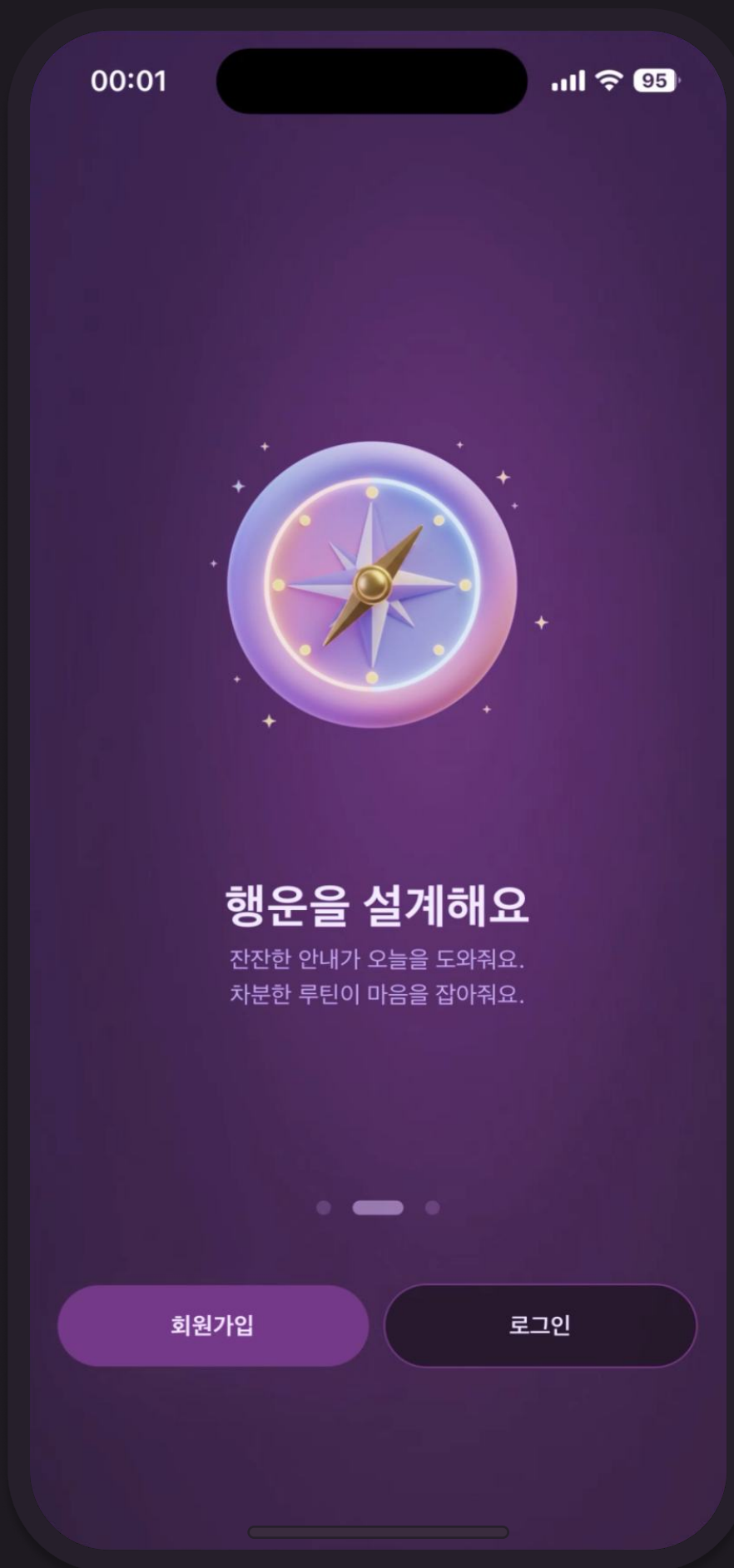
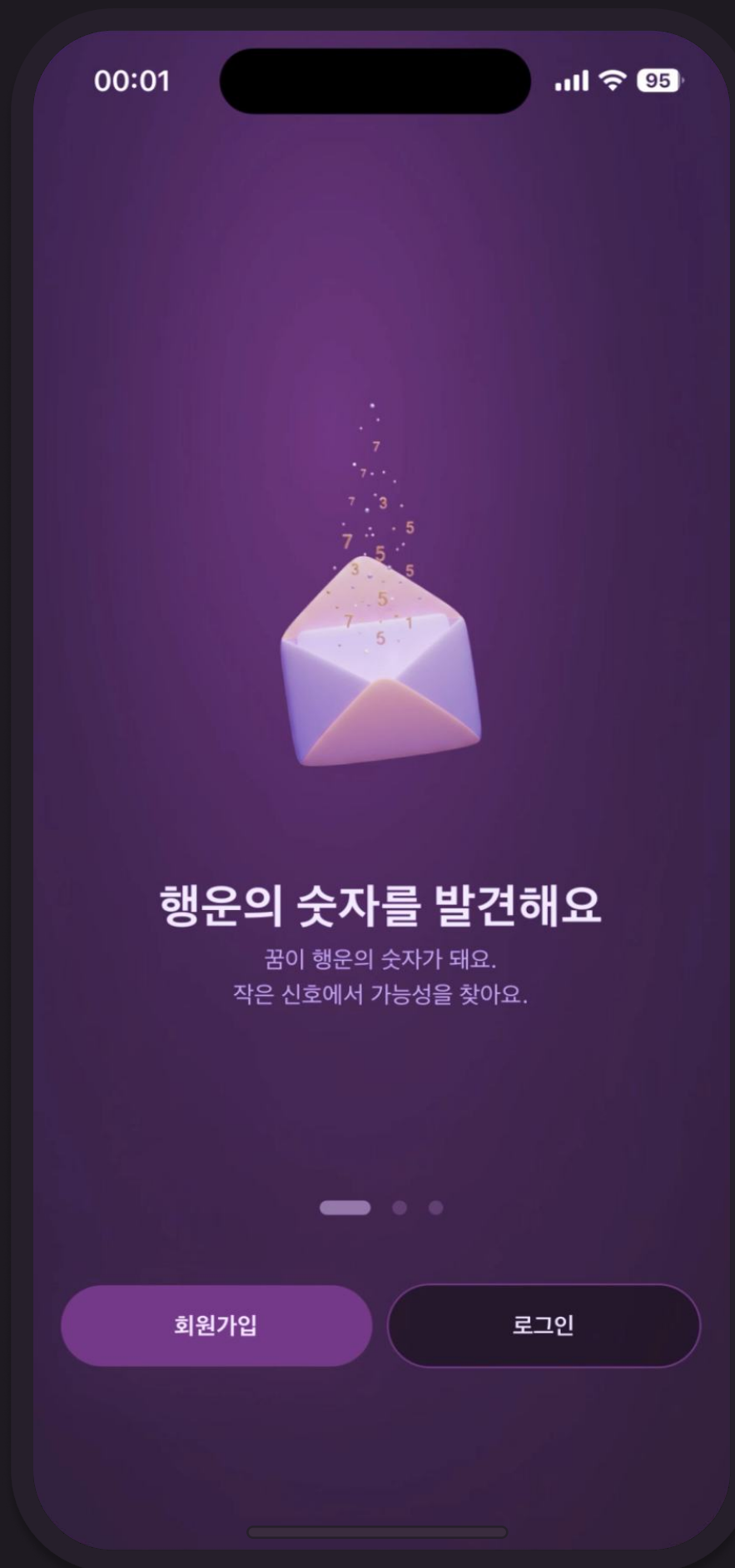
꿈과 행운이 만나는 가벼운 시작점

Dreampick의 핵심 가치인 꿈 · 해몽 · 행운을 첫 경험에 담았습니다.

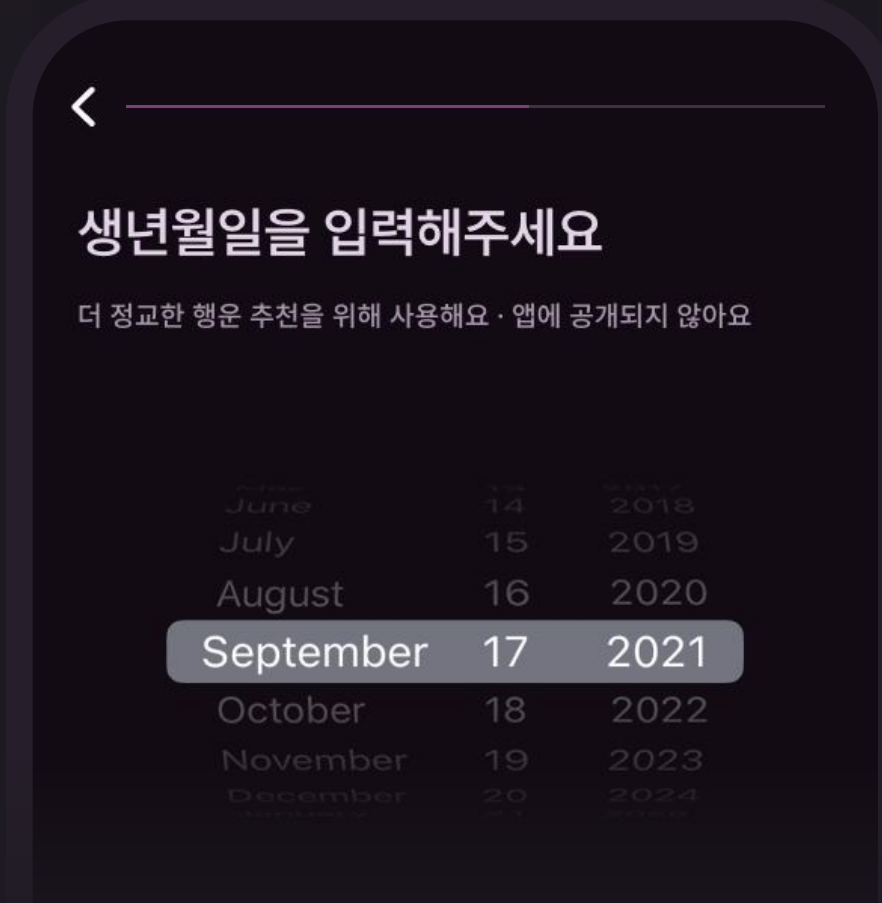
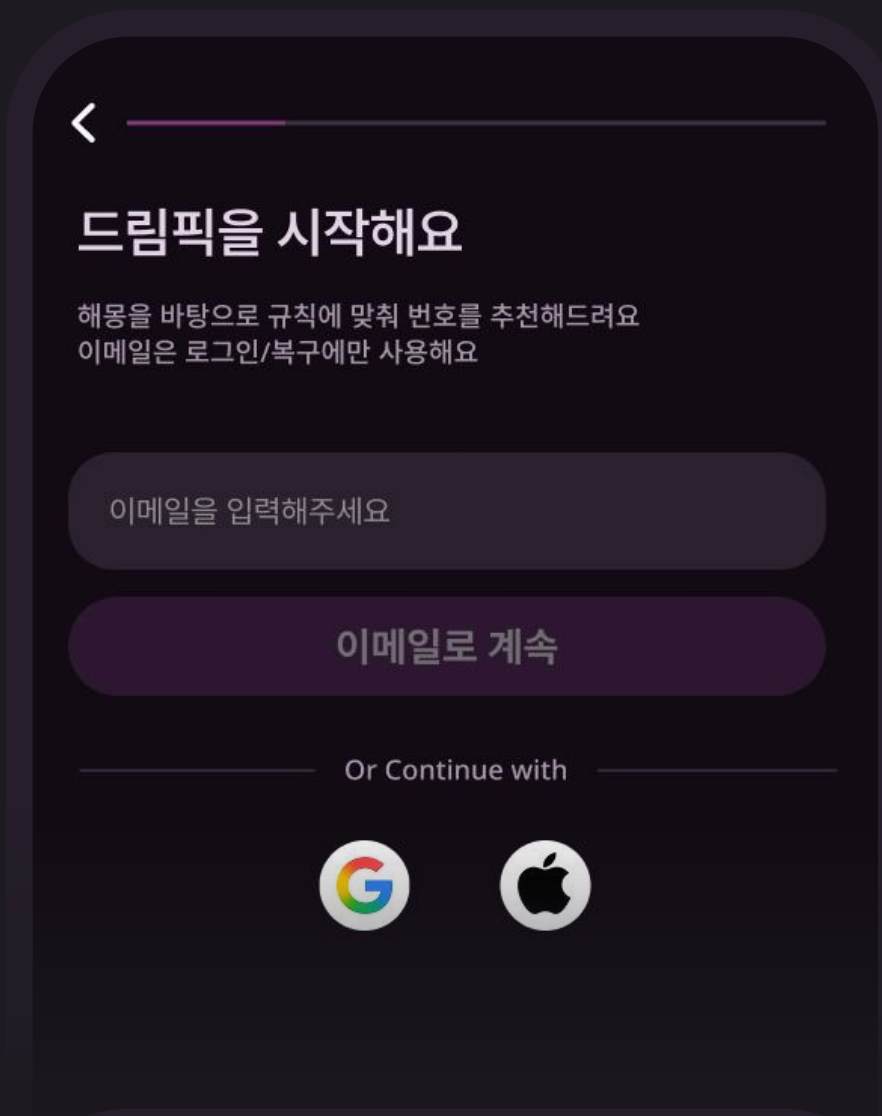
간단한 가입과 국가 설정만으로, 내 나라 복권 규칙에 맞춘 해석을 바로 시작할 수 있습니다.

브랜드 온보딩

꿈 · 해몽 · 행운, 핵심 가치를 3단계로 소개

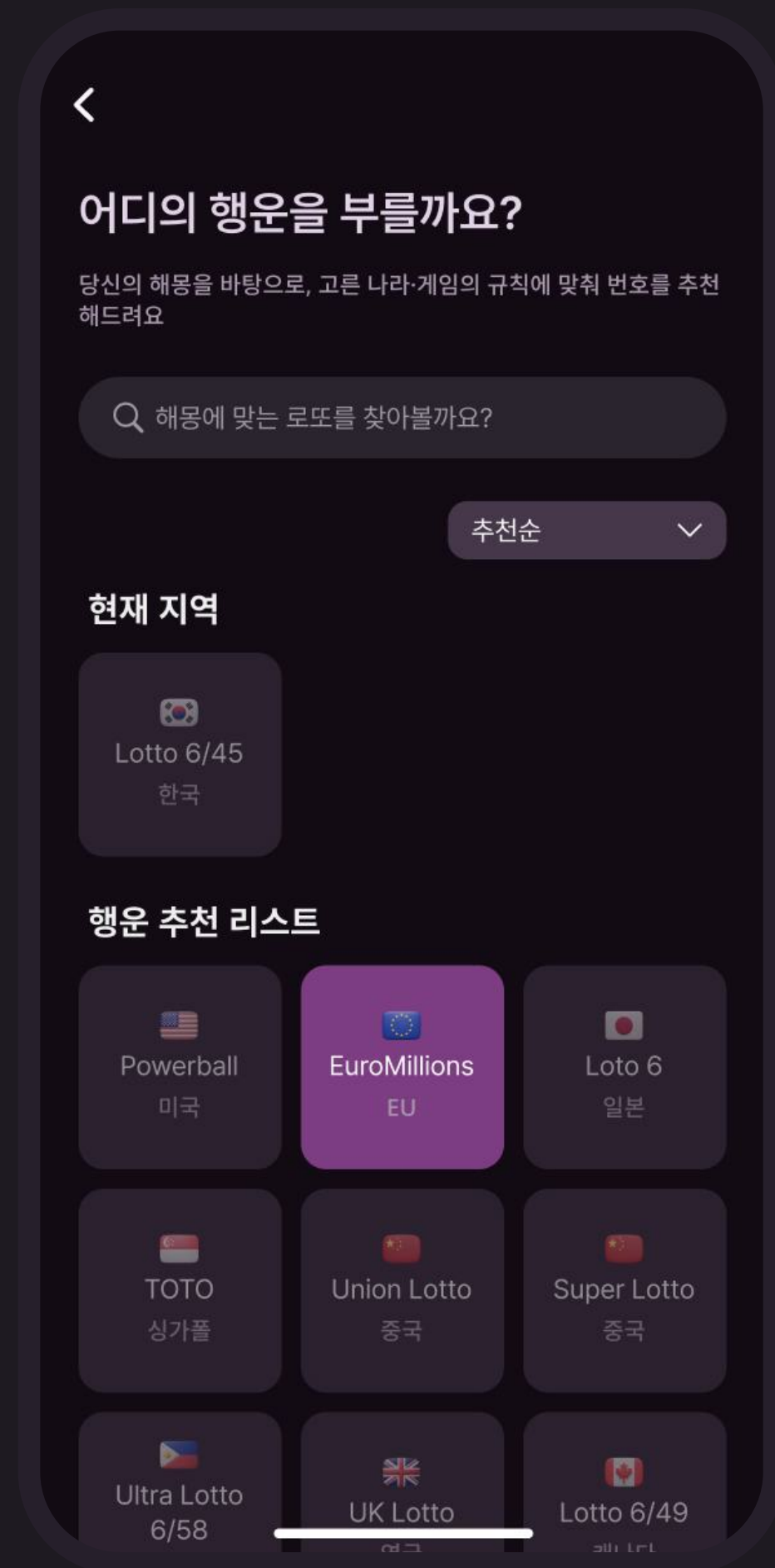


간편 가입 · '앱에 공개되지 않아요' 안내



국가 · 복권 선택

현재 지역 복권을 먼저 보여 주고, 다른 나라도 선택



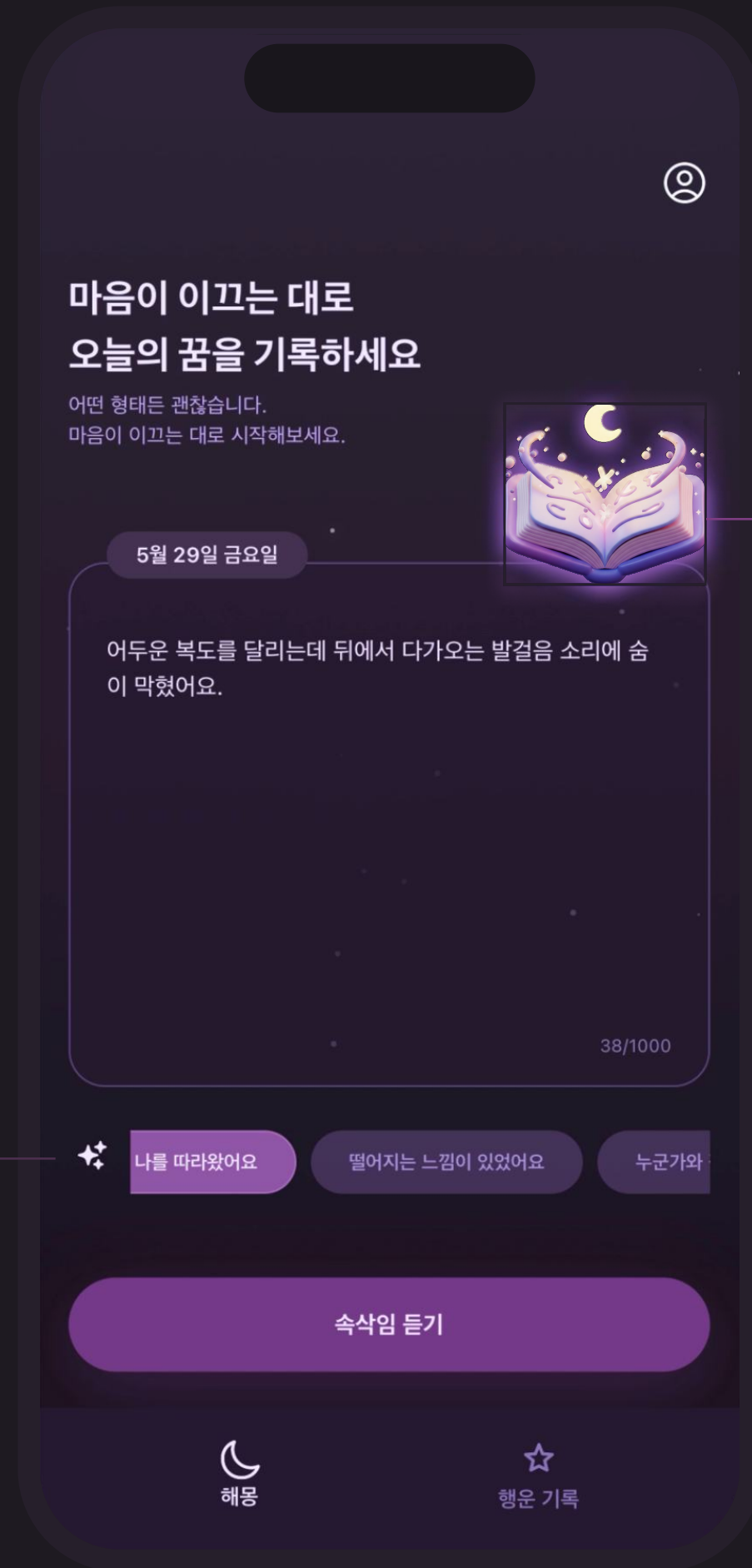
어젯밤 꿈속에 숨겨진 메시지

1분의 꿈 기록으로 오늘의 해석과 행운의 숫자까지 한 번에 받아 볼 수 있습니다.

꿈이 흐릿하게 기억나도 시작할 수 있도록, 예시 칩과 해석 가이드로 첫 문장의 부담을 줄였습니다.

Chip

기억이 흐릿해도 바로
쓸 수 있는 예시 칩

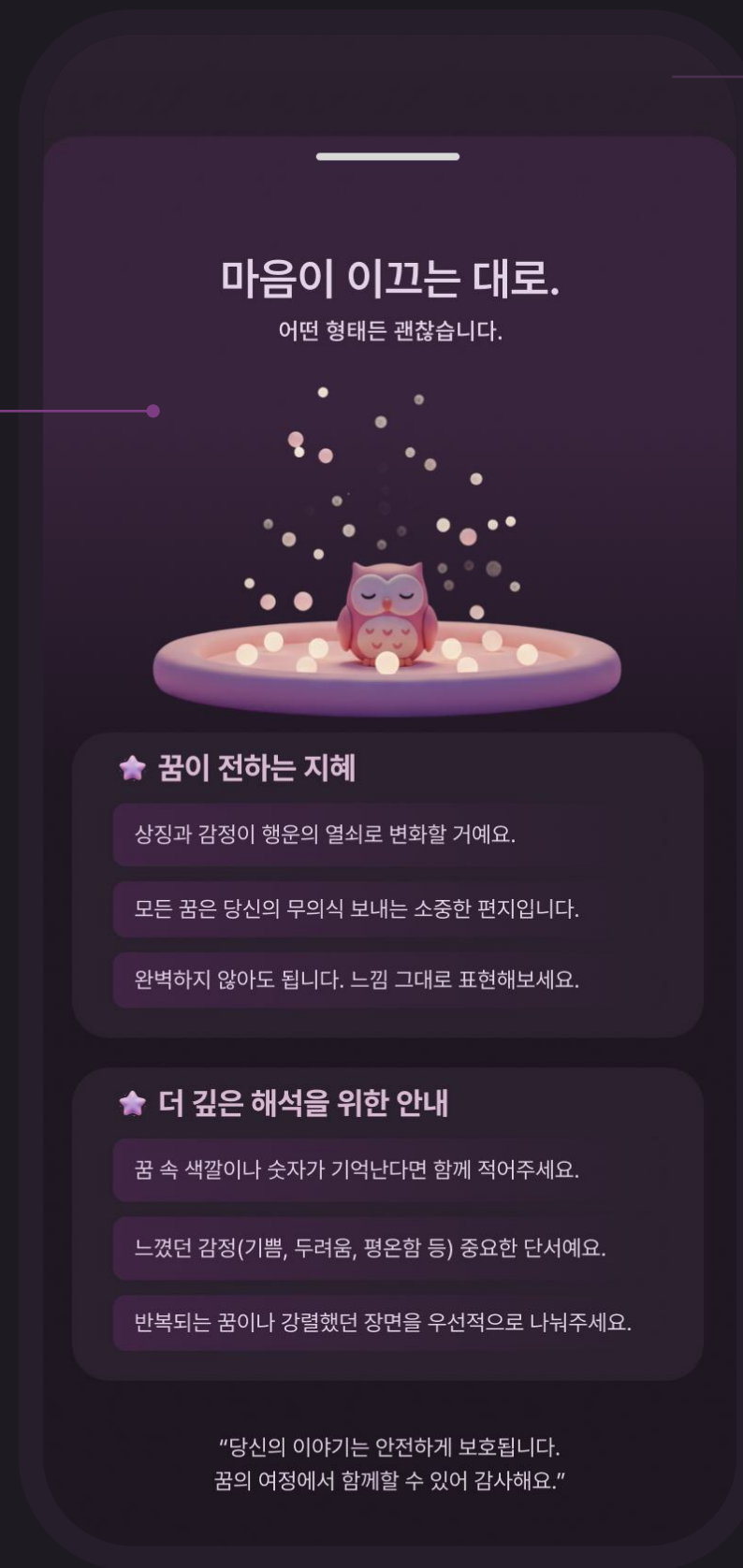


해석 가이드

"어떤 형태로든 괜찮습니다" 안내로 기억이 정확하지 않은 불안을 줄임 (여정 3단계)

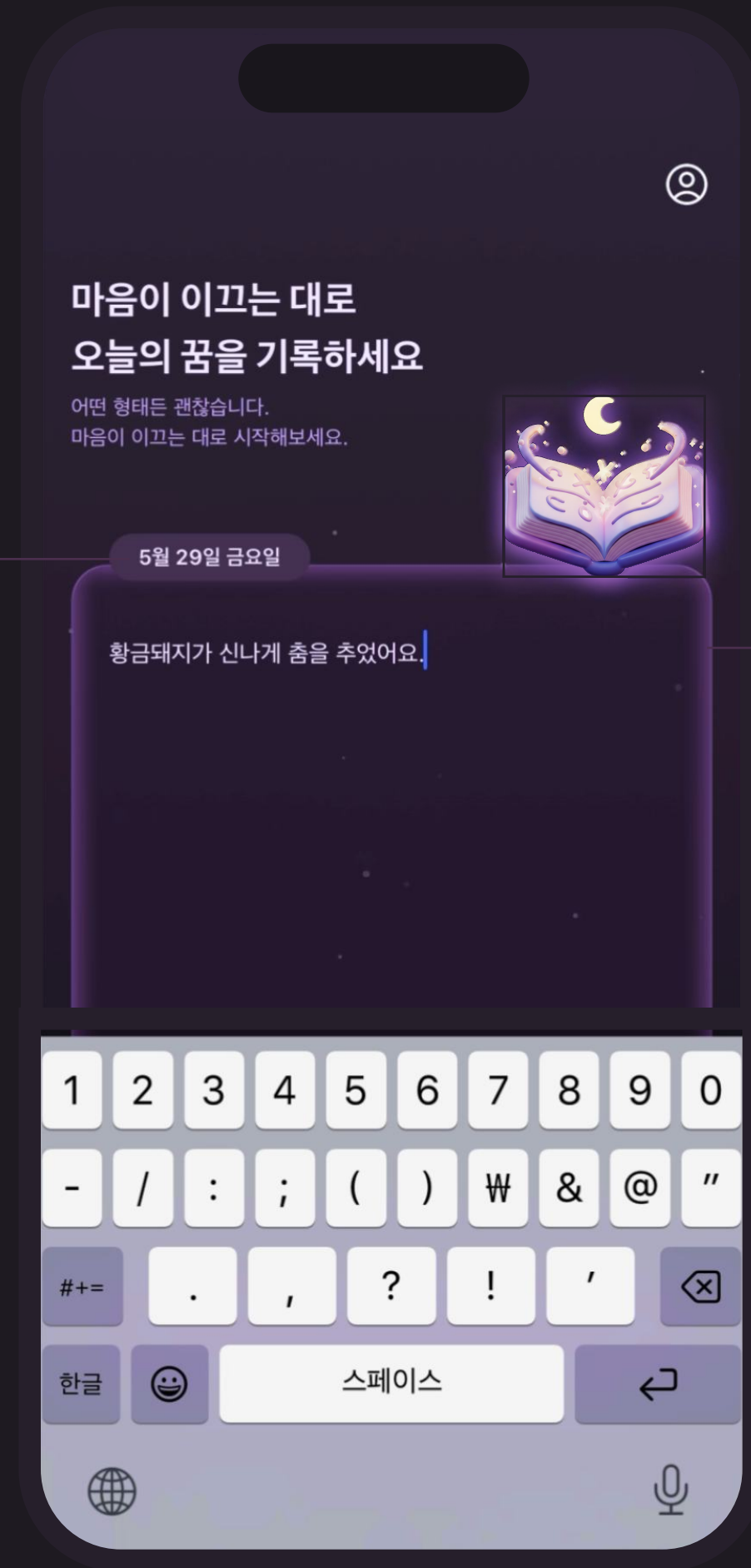
System Date

기록 날짜를 자동으로 표시



마음이 이끄는 대로 오늘의 꿈을 기록하세요

어떤 형태로든 괜찮습니다.
마음이 이끄는 대로 시작해보세요.



Focus Glow

입력 중인 영역을 은은하게 강조

어젯밤 꿈을 오늘의 해석으로

입력한 꿈을 바로 해석해, 흐릿한 꿈의 기억을 오늘을 위한 작은 힌트로 바꿔 줍니다.

번호만 던지지 않고 '이 번호가 왜 나왔는지'를 꿈의 상징으로 설명해, 결과보다 해석에 머물도록 설계했습니다.

꿈의 제목

꿈의 맥락을 반영한 제목을 생성해,
책 제목처럼 나만의 꿈을 수집하는
느낌을 전달

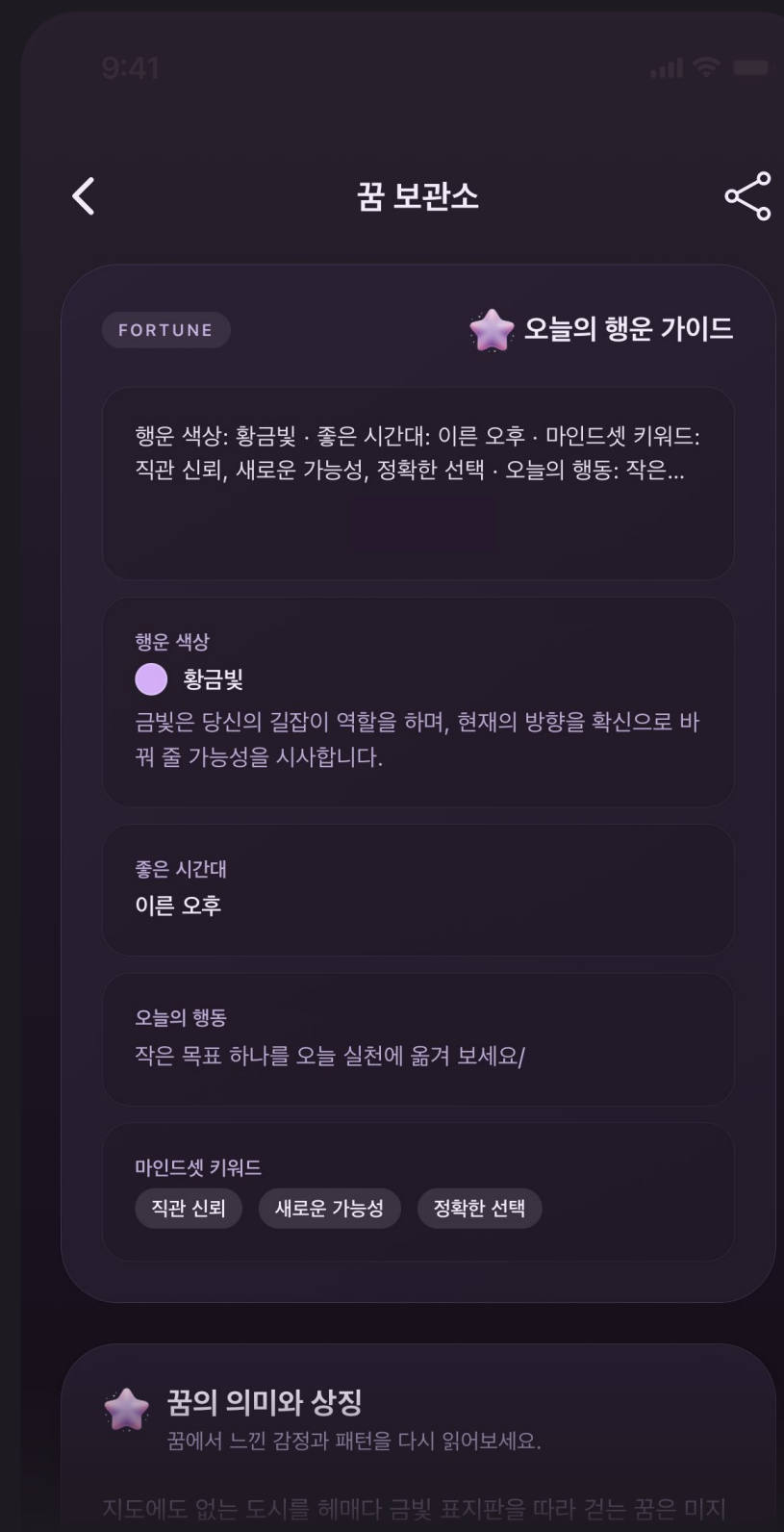
국가별 번호 규칙

선택한 국가의 복권 규칙(6/45 등)에
맞춰 번호를 생성



Dream Card

꿈마다 다른 색과 제목의 카드로, 공유하고 싶은
결과물을 만들



상세 해석

한 줄 요약 → 꿈의 의미와 상징
→ 번호의 의미와 유래 순으로
번호가 나온 이유를 설명 (여정 4단계)

★ 꿈의 의미와 상징

꿈에서 느낀 감정과 패턴을 다시 읽어보세요.

지도에도 없는 도시를 헤매다 금빛 표지판을 따라 걷는 꿈은 미지의 기회와 새로운 시작을 암시합니다. 미지의 도시로 이끌리는 방향은 현재의 상황에서 벗어나고 싶은 마음과 내면의 탐험 욕구를 반영합니다. 금빛 표지판은 희망과 가치가 분명하게 다가오는 순간을 상징하며, 당신의 목표가 점차 선명해지고 도달 가능성도 커진다는 신호로 해석됩니다. 이 꿈은 직관에 따라 작은 선택 하나하나를 신중히 따라가면 의외의 열매를 맺을 수 있음을 말해 줍니다.

접기 ^

★ 번호의 의미와 유래

추천 번호마다 숨은 상징을 확인해보세요.

헤매임은 현재의 여정에 대한 호기심과 불확실함을 나타냅니다. 금빛 표지판은 가치와 방향을 암시하며, 도시라는 미지의 공간은 새로운 기회와 자기 성찰의 필요를 상징합니다. 이처럼 4와 6은 시작과 균형, 16과 28은 성장의 비전을, 29와 30은 포용과 확장을 뜻합니다. 마지막으로 7은 내면의 직관과 신뢰를 강조해 주며, 이 모든 요소가 함께 오늘의 선택에 힘을 실어 줍니다.

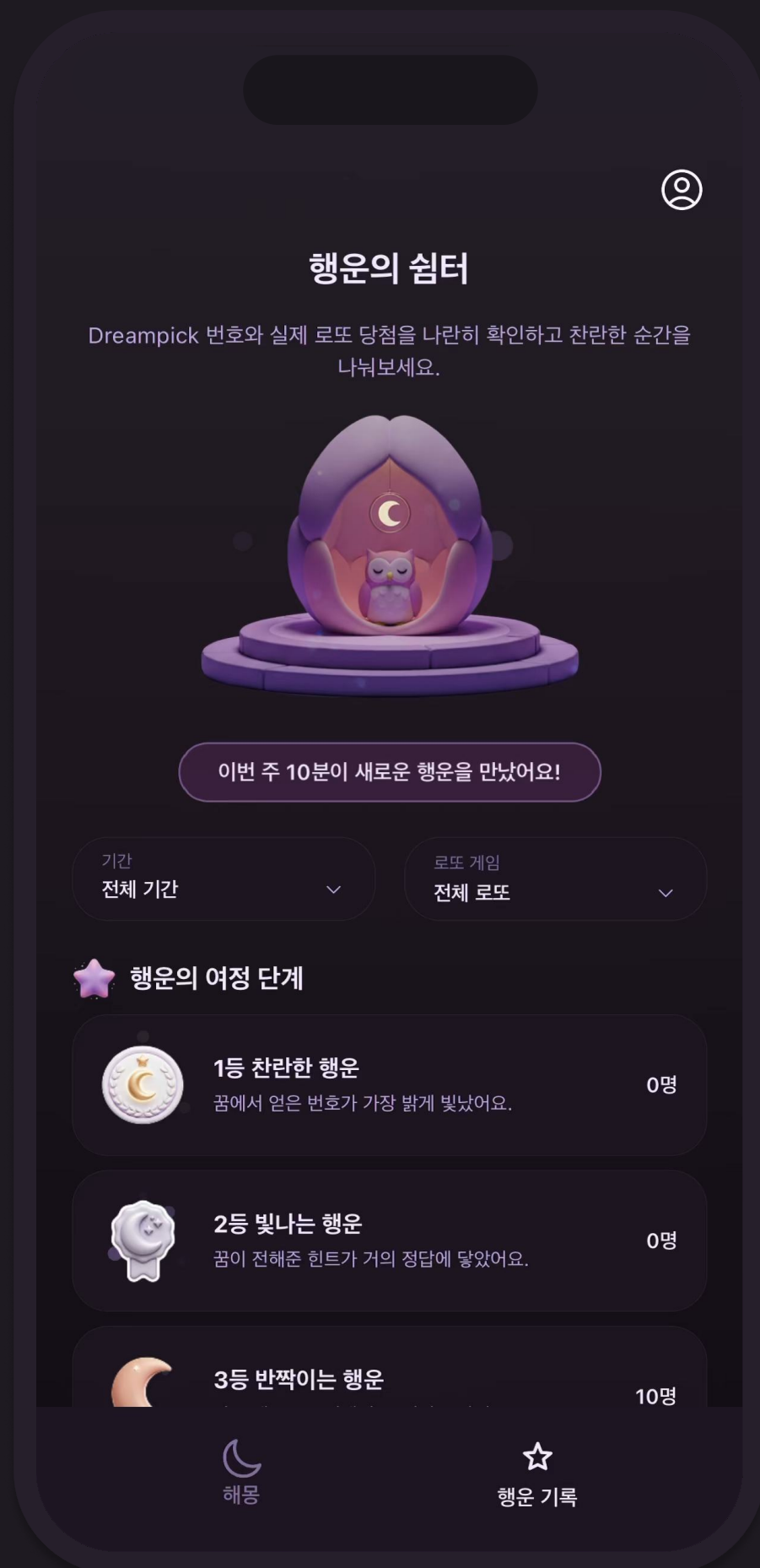
접기 ^

새로운 꿈 기록하기

실제 복권 결과와 꿈 번호를 나란히

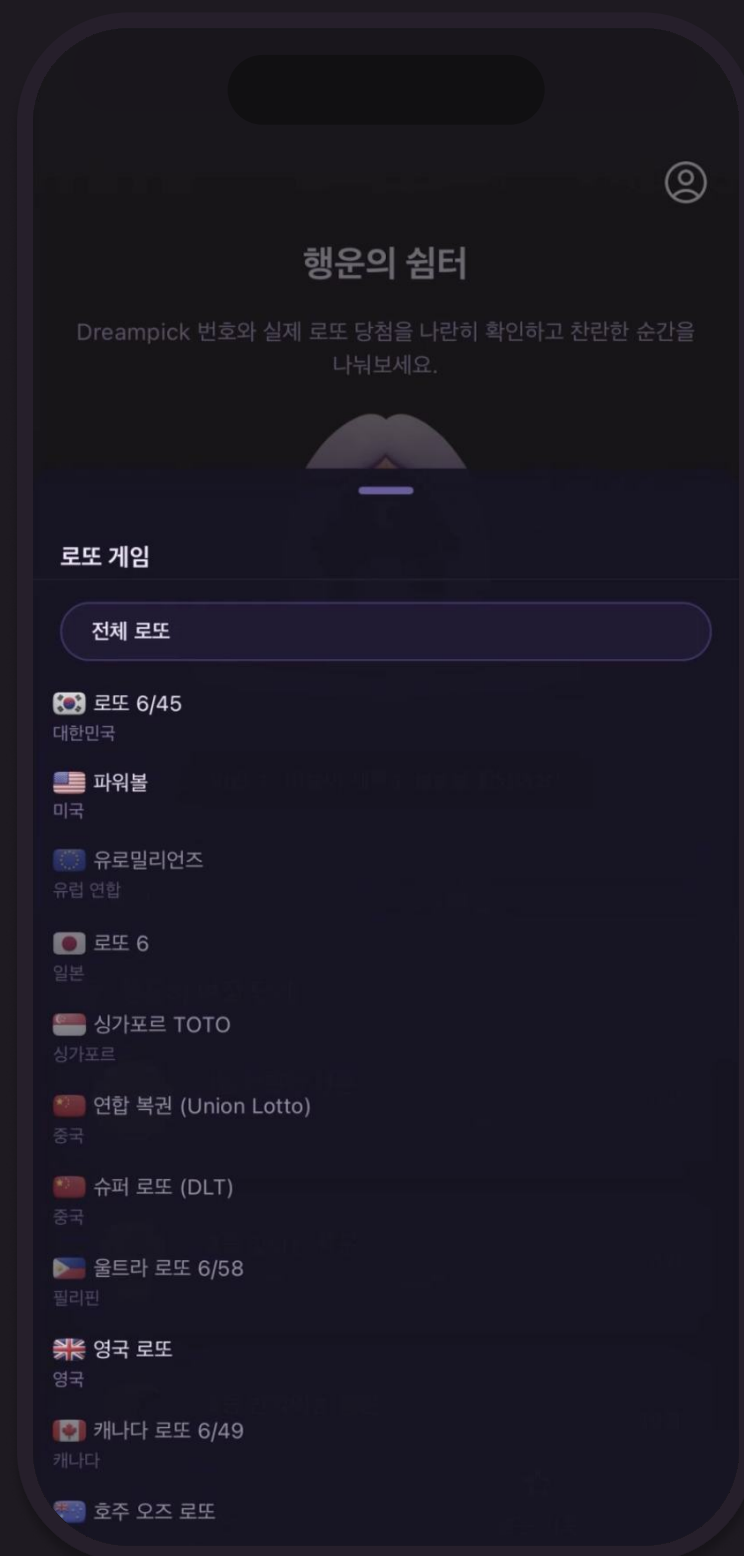
결과 매칭

등급 이름(찬란한 · 빛나는 · 반짝이는 행운)으로 결과를 꿈 이야기의 한 장면처럼 표현



복권 종류 선택

국가별 복권 필터



행운의 심터

★ 이번 주 행운의 주인공들

국가별로 Dreampick 번호가 만들어낸 현실 당첨 기록을 확인하세요.

j**	미국 파워볼	3등 반짝이는 행운 2026년 6월 3일
d**	대한민국 로또 6/45	3등 반짝이는 행운 2026년 5월 30일
j**	미국 파워볼	3등 반짝이는 행운 2026년 5월 23일
j**	미국 파워볼	3등 반짝이는 행운 2026년 5월 23일
S**	영국 영국 로또	3등 반짝이는 행운 2026년 5월 16일
j**	미국 파워볼	3등 반짝이는 행운 2026년 5월 2일
i**	미국 파워볼	3등 반짝이는 행운 2026년 4월 18일

행운의 주인공들 · 익명 피드

금액·순위 없이 등급 이름만 보여 주고 이름 일부를 가려 개인정보를 보호. 비교보다 '꿈이 이어진 순간'을 나누는 피드

꿈의 기록이 나만의 아카이브가 되다

기록한 꿈과 해석, 추천 번호를 계속 쌓아 두고 다시 꺼내 볼 수 있는 아카이브입니다.

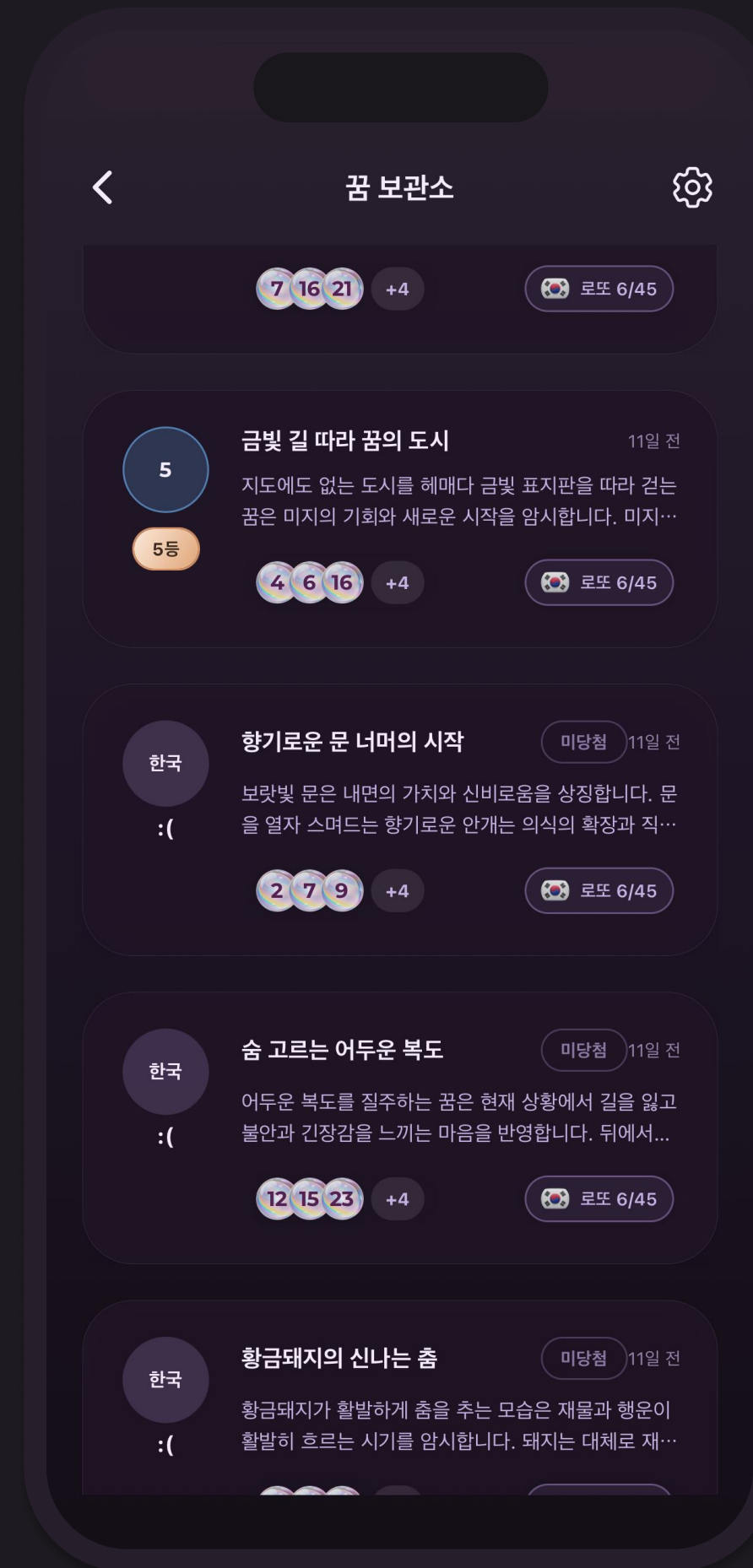
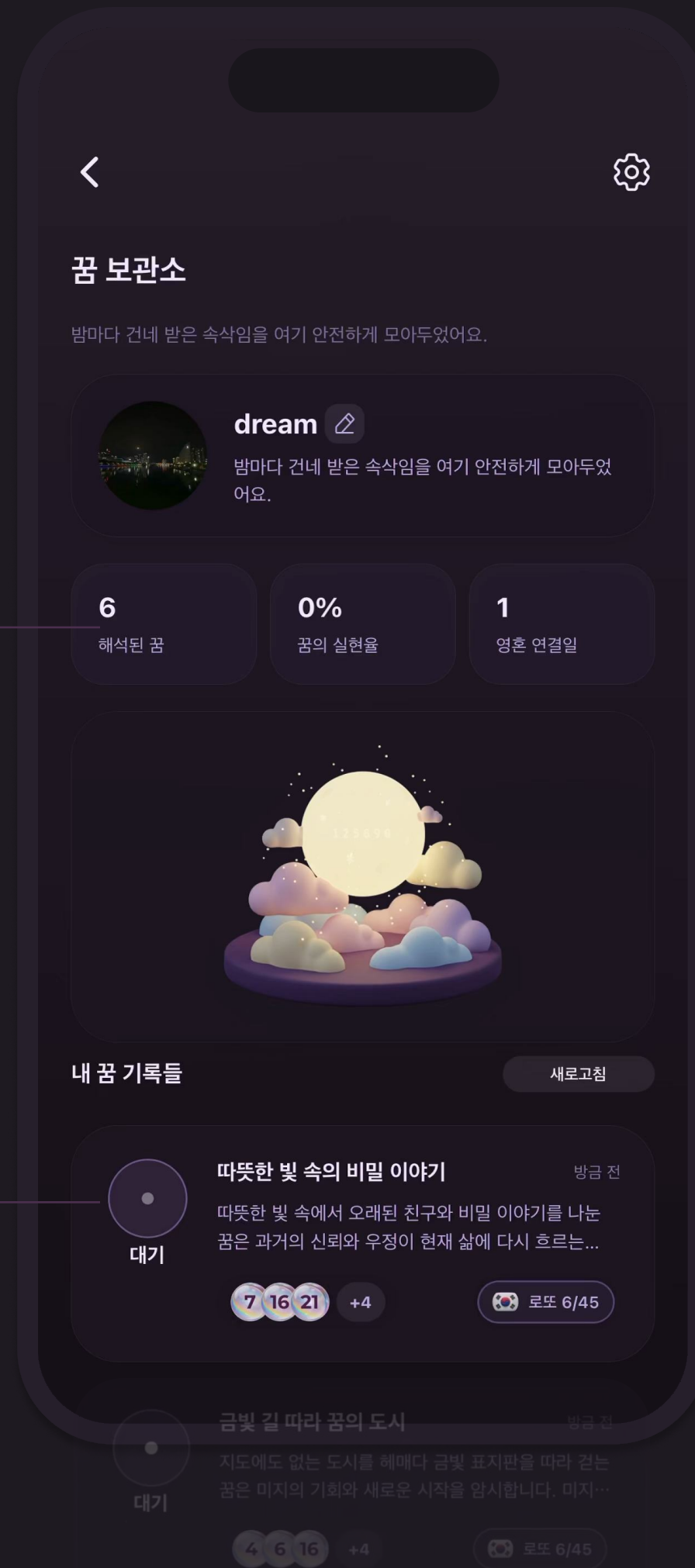
국가별 복권 결과와 자동으로 연결되어, 꿈의 흐름과 결과를 한곳에서 돌아볼 수 있습니다.

꿈 기록 대시보드

해석한 꿈과 이어진 장면 등
기록 중심의 지표를 한눈에

결과 대기 상태

추천 결과가 나오기 전까지
진행 상황을 보여 주어 기대감을 유지



꿈 기록 아카이브

꿈 · 해석 · 번호 · 결과를
카드 하나에 통합해 흐름을 추적

나라마다 다른 복권, 하나의 꿈 기록으로

국가마다 번호 개수와 보너스 규칙(6/45, 5+1, 6/49 등)이 다릅니다.
거주 국가와 복권을 선택하면 그 규칙에 맞춰 번호를 만들고 결과를 매칭하도록 설계했습니다.

